

# Archivos

Para el manejo de archivos Java ofrece clases ya implementadas.

Para poder usar estas clases:

```
import java.io.*
```

Para la lectura desde un archivo de texto se usan dos clases:

```
FileReader
```

```
BufferedReader
```

1. **Declarar** un objeto capaz de recibir mensajes que provoquen la lectura del archivo:

```
BufferedReader br;
```

2. **Abrir** el archivo para lectura:

```
FileReader fr = new FileReader (ruta)
```

donde ruta es la dirección del archivo en el disco, ejemplo "arch.txt"

3. **Crear** el objeto BufferedReader y **ligarlo** a la variable br:

```
br = new BufferedReader (fr)
```

*También se puede hacer todo junto:*

```
BufferedReader br=new BufferedReader (new FileReader (ruta))
```

# Archivos

*br ya puede recibir mensajes para leer el archivo*

## 4. Leer

```
String str = br.readLine();
```

Lee una línea del archivo y la almacena en la cadena de caracteres ligada a la variable str.

## 5. Cerrar

```
br.close();
```

Cierra el archivo ligado a la variable br.

# Archivos

La apertura y lectura de archivos puede provocar errores en ejecución que es necesario prevenir y evitar.

Java brinda servicios para detectar y manejar **excepciones**, definiendo bloques encerrados entre las palabras reservadas

**try - catch**

# Archivos

```
try{  
  
    FileReader fr = new FileReader(ruta) ;  
    BufferedReader br = new BufferedReader(fr) ;  
    String str = br.readLine() ;  
    br.close() ;  
}  
catch (IOException err) {  
    System.out.println("Error al procesar  
el archivo") ;  
}
```

# Archivos

*Ejemplo:*

*Implementar un método que lea un archivo y cuente la cantidad de líneas que lo componen.*

# Archivos

```
import java.io.*;

class TesterArchivo {

    public static void main (String[] args)
    {
        String ruta = "secuencia.txt";

        int cont = procesarArch(ruta);
        System.out.println ("El archivo contiene"
+ cont + " líneas");
    }
}
```

```
public static int procesarArch (String ruta) {
    int cont=0;

    try {
        FileReader fr = new FileReader (ruta);
        BufferedReader br= new BufferedReader(fr);
        String str;
        While ((str = br.readLine()) != null)
            cont++;
    }
    catch (IOException err) {
        System.out.println ("Error al leer el archivo");
    }
    return cont;
}
```